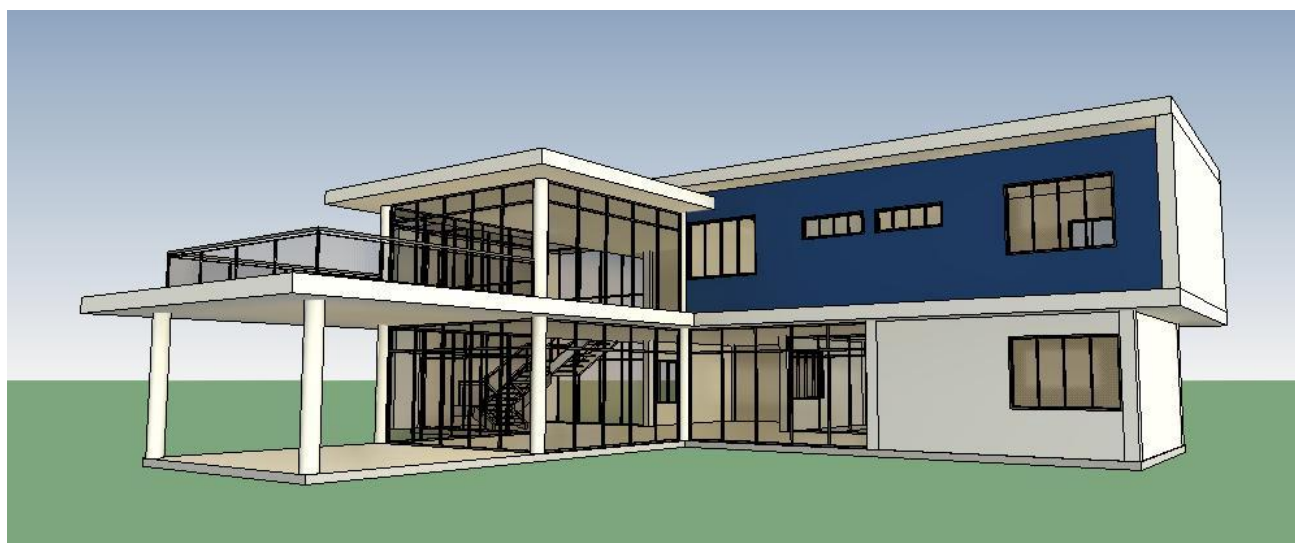


CURSO BÁSICO DE REVIT

PROF. DR. BRUNO R. FERNANDES



Perspectiva do modelo residencial em Revit

1. INFORMAÇÕES GERAIS

1.1. Professor.

Arq. Bruno Ribeiro Fernandes

Cel.: (32)9 9809-6766

Site: <https://www.brfarquitetura.com.br/>

Instagram: <https://www.instagram.com/brf.arquitetura/>

E-mail: bruno.r.fer@gmail.com

1.2. Público-alvo.

Estudantes e profissionais de Arquitetura e Urbanismo, Design de Interiores e Engenharia Civil.

1.3. Carga horária.

12 horas divididas em 4 aulas de 3h cada. Horário a combinar.

1.4. Recursos necessários para a realização da atividade

Cada aluno deve dispor de notebook com Autodesk REVIT 2025 instalado.

1.5. Metodologia

Aulas expositivas, exercícios práticos e avaliações com feedback constante de modo online ou presencial.

2. AUTODESK REVIT

Tudo o que você imaginar poderá ser projetado no Autodesk Revit.

- Modelar formas, estruturas e sistemas em 3D com exatidão, precisão e facilidade paramétricas.
- Simplificar o gerenciamento de projetos com revisões instantâneas em plantas, elevações, cronogramas, cortes, pranchas e visualizações em 3D.
- Unir equipes multidisciplinares de projeto para maior eficiência, colaboração e impacto no escritório ou no canteiro de obras.
- Fonte: <https://www.autodesk.com/br/products/revit/overview>

3. OBJETIVOS

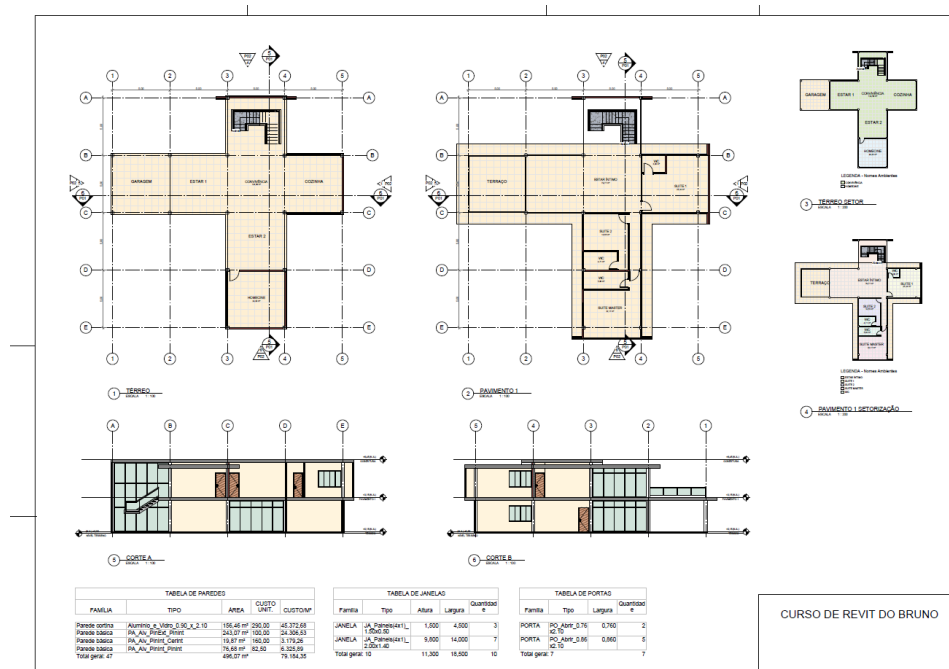
Habilitar os alunos na teoria e prática do software Autodesk REVIT aplicado aos projetos de arquitetura e engenharia civil, que traz novos conceitos e métodos de modelagem tridimensional, parametrização, geração de imagens e documentação técnica. O curso visa ensinar as técnicas básicas do Autodesk REVIT, aumentando a produtividade e propiciando o conhecimento necessário, de forma gradual, para o desenvolvimento de modelos de residências.

4. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Apresentação do REVIT e sua interface gráfica
- Configuração do arquivo do modelo
- Comandos de visualização do objeto tridimensional
- Inserção de paredes, portas e janelas
- Lajes e forros
- Inserção de telhado
- Inserção de componentes
- Eixos, paredes, vigas, lajes e pilares
- Escadas, rampas e guarda-corpos
- Inserção de paredes-cortina;
- Importação de arquivos DWG
- Modelagem de terrenos
- Geração de cortes e elevações a partir do modelo
- Visualização e render 3D (câmera)
- Inserção e edição de cotas, textos e indicadores
- Quantificação de elementos em tabelas
- Montagem de pranchas com carimbos e exportação de pranchas em PDF

5. VALORES

O valor da hora/aula é de R\$100,00/h para aulas particulares. Aulas para 2 a 3 alunos, valores a combinar.



Prancha gerada ao final do curso.